

# DRUŽINSKA RESNICA ALI IZZIV

Tradicionalna igra resnica ali izziv je poznana vsakomur in skoraj vsakdo se je že preizkusil v igranju le-te. Velika prednost te igre je, da je igranje zabavno za vse generacije. Preko igre se nasmejimo, sprostim, povežemo z igralci in drug o drugem izvemo marsikaj zanimivega.

Predstavljena igra, prilagojena družinskemu povezovanju, vsebuje resnice in izzive, s katerimi se družinski člani še bolje spoznajo, se skupaj nasmejijo, sprostijo in utrdijo družinske vezi. Skratka, je odlična družabna igra za kratkočasenje v družinskem okolju!

## KAJ POTREBUJETE ZA IGRO?

- Prazna plastenka (ali kakšen drug izdelek valjaste oblike)
- Kartice z izzivi in resnicami (najdete jih v nadaljevanju)
- Za reševanje nekaterih nalog: štoparica, rutica, papir, svinčnik in tri žogice



## NAVODILA ZA IGRO

- Družabna igra je primerna za 3 ali več igralcev.
- Igro začne naključni igralec (npr. oseba A), ki s kupa kartic, ki so na sredini mize, izbere prvo kartico, jo ne kaže nikomur ter zavrti platenko.
- Zamašek ustavljene plastenke določa igralca (npr. oseba B), na katerega bo usmerjena naloga (resnica ali izziv).
- Oseba A vpraša osebo B ali si želi rešiti nalogo s področja resnice ali izziva.
- Oseba B se odloči za kategorijo.
- Oseba A s kartice glasno prebere izbrano kategorijo, katero oseba B poskuša rešiti. Oseba A kartico postavi pod kup preostalih kartic.
- Ko oseba B opravi nalogo, je na vrsti, da naslednja zavrti platenko.
- Nadaljevanje igre po zapisanih navodilih.



CENTER ZA  
KREPITEV ZDRAVJA  
KOROŠKA

**ŽELIMO VAM OBILICO ZABAVE IN NEPOZABNIH  
DRUŽINSKIH TRENUTKOV!**

**Pripravila: Nataša Barle, mag. psih.**

## **KARTICE Z VPRAŠANJI**

*Na karticah so izrazi, zapisani v slovnični obliki moškega spola, uporabljeni kot nevtralni in veljajo enakovredno za oba spola.*

**→ ODREŽI KARTICE PO LINIJI PREKINJENE ČRTE.**

<p><b>RESNICA:</b></p> <p>ČE BI LAHKO POSTAL ŽIVAL ZA EN DAN, KATERA ŽIVAL BI BIL? ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZANJO?</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>NAREDI PETNAJST POČEPOV.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>KATERA JE PO TVOJEM MNENJU NAJBOLJŠA OSEBNOSTNA LASTNOST IGRALCA, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO. ZAKAJ?</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>ZAPOJ SVOJO NAJLJUBŠO PESEM.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>OPIŠI SE S PETIMI POZITIVNIMI, SPODBUDNIMI BESEDAMI.</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>OBJEMI KATEREGA KOLI IGRALCA.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>KDAJ SI BIL NAJBOLJ PONOSEN NASE? OPIŠI DOGODEK, IZKUŠNJO.</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>POVEJ NAJBOLJ SMEŠNO ŠALO, KI JO POZNAŠ.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>OPIŠI NAJLEPŠI SPOMIN, KI GA IMAŠ NA IGRALCA, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>POKAŽI PANTOMIMO - ŽIVAL (TISTI, KI PRVI UGANE, KAJ SI POKAZAL, IMA ENKRATNO PRAVICO, DA NE POTREBUJE REŠITI ZASTAVLJENE NALOGE, KO JE NA VRSTI).</p>

<p><b>RESNICA:</b></p> <p>OPIŠI NAJBOLJŠO SKUPNO IZKUŠNJO Z IGRALCEM, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>ZAPLEŠI NA GLASBO, KI TI JO DOLOČI IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>NA KATERI DOGODEK/SITUACIJO NISI PREVEČ PONOSEN? KAJ BI TAKRAT LAHKO NAREDIL DRUGAČE?</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>OBJEMI IGRALCA, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>KDAJ SI SE PRVIČ ZALJUBIL? KAKO SI TO VEDEL? ČE ŽELIŠ, LAHKO OPIŠEŠ TO IZKUŠNJO.</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>POVEJ IGRALCU, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, DA GA IMAŠ RAD.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>KATERO JE BILO NAJBOLJŠE DARILO, KI SI GA KADARKOLI DOBIL? ZAKAJ JE BILO TO DARILO NAJBOLJŠE?</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>POVEJ KATEREMU KOLI IGRALCU, DA GA IMAŠ RAD.</p>
<p><b>RESNICA:</b></p> <p>OPIŠI SITUACIJO, KO SI BIL NAJBOLJ PONOSEN NASE. NA KAJ TOČNO SI BIL PONOSEN PRI SEBI?</p>	<p><b>IZZIV:</b></p> <p>PRINESI IGRALCU, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, IZBRANO PIJAČO.</p>

**RESNICA:**

OPIŠI SITUACIJO, KO SI BIL PONOSEN NA KATEREGA IZMED IGRALCEV.

**IZZIV:**

POKAŽI PANTOMIMO – ENEGA DRUŽINSKEGA ČLANA (TISTI, KI PRVI UGANE, KOGA SI POKAZAL, IMA ENKRATNO PRAVICO, DA NE POTREBUJE REŠITI ZASTAVLJENE NALOGE, KO JE NA VRSTI).  
*NASVET: S PANTOMIMO POUDARI DOBRO PLAT TE OSEBE.*

**RESNICA:**

KATERI JE TVOJ NAJLJUBŠI FILM? ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZA TA FILM? ČE ŽELIŠ, OPIŠI DOGODEK, KO SI SI FILM PRVIČ OGLEDAL.

**IZZIV:**

POKAŽI PANTOMIMO – ZNANO OSEBO, KI JO POZNAJO VSI IGRALCI (TISTI, KI PRVI UGANE, KOGA SI POKAZAL, IMA ENKRATNO PRAVICO, DA NE POTREBUJE REŠITI ZASTAVLJENE NALOGE, KO JE NA VRSTI).

**RESNICA:**

KAJ ŽELIŠ POSTATI, KO ODRASTEŠ? ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZA TA POKLIC? SE TA POKLIC RAZLIKUJE OD SANJSKEGA POKLICA, KATEREGA SI SI ŽELEL KOT OTROK?

**IZZIV:**

IGRALCU, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, SI DOLŽAN USLUGO. TA USLUGA VELJA SAMO ZA ČAS IGRE.

**RESNICA:**

KATERA JE TVOJA NAJLJUBŠA JED? ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZA TO JED? ČE ŽELIŠ, OPIŠI DOGODEK, KO SI JED PRVIČ POSKUSIL.

**IZZIV:**

DESETKRAT SE ČIM HITREJE ZAVRTI OKOLI SVOJE OSI.

**RESNICA:**

ZAUPAJ NAM ENO IZMED SVOJIH ŽELJ, KATERO NISI ZAUPAL ŠE NIKOMUR.

**IZZIV:**

V 20 SEKUNDAH POVEJ ČIM VEČ LASTNIH IMEN NA ČRKO, KI TO JO IZBERE IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO; TA IGRALEC TUDI ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

KAJ SI ŽELIŠ ZA ROJSTNI DAN?

**IZZIV:**

V 20 SEKUNDAH POVEJ ČIM VEČ KRAJEV/MEST NA ČRKO, KI TO JO IZBERE IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO; TA IGRALEC TUDI ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

NAJBOLJ NEPRIJETNA STVAR/OPRAVILO, KI JO MORAŠ POČETI. ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZA TO STVAR/OPRAVILO?

**IZZIV:**

V 20 SEKUNDAH POVEJ ČIM VEČ PREDMETOV NA ČRKO, KI TO JO IZBERE IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO; TA IGRALEC TUDI ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

ČE BI LAHKO SPOZNAL KOGAR KOLI, KDO BI TO BIL? ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZANJ/ZANJO?

**IZZIV:**

ZMASIRAJ RAME IGRALCU, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.

**RESNICA:**

ČE BI TI LAHKO STARŠA/STARA STARŠA IZPOLNILA VSE ŽELJE, KAJ BI BILA TVOJA ŽELJA?

**IZZIV:**

ZAHVALI SE ENEMU IGRALCU ZA NEKAJ, KAR JE STORIL (ZATE ALI ZA KOGA DRUGEGA).

**RESNICA:**

NAJBOLJŠI NASVET, KI SI GA DOBIL? OD KOGA SI PREJEL NASVET IN KDAJ JE TO BILO?

**IZZIV:**

OPRAVIČI SE ENEMU IGRALCU ZA DEJANJE, KATEREGA TI JE ŽAL.

**RESNICA:**

KAJ BI SVETOVAL MLAJŠEMU SEBI DANES, KO SI STAREJŠI?

**IZZIV:**

STOJ NA ENI NOGI, DOKLER SE NE ZAKLJUČI DRUGI KROG (TO JE, DOKLER NALOGE NE OPRAVI NASLEDNJI IGRALEC).

**RESNICA:**

OPIŠI NAJBOLJ SMEŠNO DRUŽINSKO IZKUŠNJO, KI SE JO SPOMNIŠ.

**IZZIV:**

ZAPOJ SLOVENSKO LJUDSKO PESMICO.

**RESNICA:**

OPIŠI, KAKŠEN BI BIL ZATE  
NAJBOLJŠI DRUŽINSKI DAN.

**IZZIV:**

IZBERI ENO OPRAVILO, S KATERIM  
BOŠ DANES POMAGAL IGRALCU, KI  
JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO. S  
TEM OPRAVILOM SE MORATA OBA  
STRINJATI.

**RESNICA:**

KAJ NAJRAJE POČNEŠ DOMA?  
OPIŠI, ZAKAJ SI SE ODLOČIL ZA TO  
DEJANJE.

**IZZIV:**

V 20 SEKUNDAH POVEJ ČIM VEČ  
SADJA IN ZELENJAVE NA ČRKO, KI  
TO JO IZBERE IGRALEC, KI JE  
ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO; TA  
IGRALEC TUDI ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

KAJ TI JE NAJBOLJ VŠEČ PRI  
IGRALCU, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO?

**IZZIV:**

V 20 SEKUNDAH POVEJ ČIM VEČ  
ŽIVALI NA ČRKO, KI TO JO IZBERE  
IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO; TA IGRALEC TUDI  
ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

KAJ TI JE NAJBOLJ VŠEČ PRI  
SEBI? NAVEDI VSAJ TRI  
LASTNOSTI.

**IZZIV:**

DRŽI ROKO V ZRAK, DOKLER SE  
NE ZAKLJUČI DRUGI KROG (TO JE,  
DOKLER NALOGE NE OPRAVI  
NASLEDNJI IGRALEC).

**RESNICA:**

OPIŠI SITUACIJO, KO TI JE BILO  
NAJBOLJ NERODNO/KO SI BIL  
NAJBOLJ SRAMEŽLJIV.

**IZZIV:**

ZAŽVIŽGAJ ENO ZNANO  
MELODIJO, KI JO POZNAJO VSI  
IGRALCI (TISTI, KI PRVI UGANE  
MELODIJO, IMA ENKRATNO  
PRAVICO, DA NE POTREBUJE  
REŠITI ZASTAVLJENE NALOGE, KO  
JE NA VRSTI).

**RESNICA:**

KAJ BI SVETOVAL IGRALCU, KI JE  
ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO.  
ZAKAJ RAVNO TA NASVET?

**IZZIV:**

NAREDI TRI SKLECE.

**RESNICA:**

ČE BI BIL BOŽIČEK ZA EN DAN,  
KATERA DARILA BI PRINESEL  
VSAKEMU IGRALCU?

**IZZIV:**

Z ENO ROKO TAPKAJ PO GLAVI, Z  
DRUGO ROKO KROŽI PO TREBUHU  
20 SEKUND. IGRALEC, KI JE  
ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO  
ODMERJA ČAS.

**RESNICA:**

ZAUPAJ NAM ENO IZMED SVOJIH  
SKRIVNOSTI.

**IZZIV:**

PO KONCU IGRE SI ZADOLŽEN, DA  
POSPRAVIŠ IGRO.

**RESNICA:**

IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO, TE VPRAŠA  
VPRAŠANJE PO NJEGOVI IZBIRI.

**IZZIV:**

IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO, TI ZASTAVI IZZIV PO  
NJEGOVI IZBIRI.

**RESNICA:**

IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO, TE VPRAŠA  
VPRAŠANJE, KI SE NAVEZUJE  
NANJ. ČE NE ODGOVORIŠ  
PRAVILNO, TI ZASTAVLJA  
VPRAŠANJA TAKO DOLGO,  
DOKLER NE ODGOVORIŠ NA  
ENEGA PRAVILNO.

**IZZIV:**

NAREDI 10 TREBUŠNJAKOV.

**RESNICA:**

KATERE TRI STVARI BI ODNESEL S  
SEBOJ NA ZAPUŠČENI OTOK, KJER  
BI PREŽIVEL 21 DNI? ZAKAJ SI SE  
ODLOČIL ZA TO IZBIRO?

**IZZIV:**

PRED TEBOJ STA PAPIR IN PISALO.  
IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO, TI Z RUTO PREKRIJE  
OČI IN V NADALJEVANJU Z  
JASNIMI, KONKRETNIMI IN  
NATANČNIMI BESEDAMI OPIŠE  
PREDMET/ŽIVAL/OSEBO, KI SI JO  
JE IZMISLIL. POSKUSI KAR SE DA  
NATANČNO RISATI PO NJEGOVH  
NAVODILH.

**RESNICA:**

OPIŠI IGRALCA, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, S PETIMI POZITIVNIMI, SPODBUDNIMI BESEDAMI.

**IZZIV:**

Z MIMIKO OBRAZA POSKUSI POKAZATI ČIM VEČ ČUSTEV. NA VOLJO IMAŠ 20 SEKUND; IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, ODMERJA ČAS. KASNEJE SE POGOVORITE, KOLIKO ČUSTEV SO OSTALI IGRALCI PREPOZNALI.

**RESNICA:**

IGRALEC, KI JE ZADNJI ZAVRTEL PLASTENKO, TE VPRAŠA VPRAŠANJE PO NJEGOVI IZBIRI.

**IZZIV:**

IGRALEC, KI JE ZAVRTEL PLASTENKO, TI ZASTAVI IZZIV PO NJEGOVI IZBIRI.

**RESNICA:**

KATERI FILMSKI IGRALEC BI BIL? ZAKAJ SI SE ODLOČIL RAVNO ZANJ?

**IZZIV:**

VSAKEGA IGRALCA OPIŠI LE Z ENO BESEDO. TA BESEDA NAJ BO POZITIVNA, SPODBUDNA, POHVALNA.

**RESNICA:**

KATERA GLASBENA ZVEZDA BI BIL? ZAKAJ SI SE ODLOČIL RAVNO ZANJ?

**IZZIV:**

IZMISLI SI TRI RIME NA ENO IZMED TEM: SEBE, DRUŽINE, ENEGA IZMED LETNIH ČASOV.

**RESNICA:**

KATERA PESEM TE NAJBOLJ  
OPISUJE? KATERA PESEM TE  
NAJBOLJ MOTIVIRA? ZAKAJ SI SE  
ODLOČIL ZA TI PESMI? OPIŠI  
IZKUŠNJO, KO SI JU PRVIČ SLIŠAL.

**IZZIV:**

POSKUSI ŽONGLIRATI S TREMI  
ŽOGICAMI 20 SEKUND; IGRALEC,  
KI JE ZADNJI ZAVRTEL  
PLASTENKO ODMERJA ČAS.